

Jeu de Piste



Saint Marcel de Félines



Venez découvrir ou redécouvrir le village de Saint Marcel de Félines situé au sein des Montagnes du matin.

Ce jeu de piste vous permettra de visiter le bourg du village et faire le tour du château.

Durant le parcours, vous trouverez 12 points avec une question pour chacun d'eux vous permettant de découvrir le village.

Au départ de l'église (1), traverser la place de la bascule et prendre à gauche sur la rue du télégraphe pour arriver au point 2. Poursuivre jusqu'au croisement de la rue des scieurs de long (3).

Continuer de descendre la rue des scieurs de long puis prendre à droite dans l'impasse des jardins afin d'arriver sur un parking (4). Continuer de descendre la rue des scieurs de long puis tourner à gauche afin de contourner l'étang pour arriver au point 5. 👍

Prendre le Chemin des Etangs sur quelques dizaines mètres. Tourner à gauche avant le 2nd étang et prendre le sentier. Vous arrivez au point 6.

Une fois au sommet du sentier, traverser la route, prendre l'impasse St Roch pour atteindre le point 7. Poursuivre la montée jusqu'au sommet, tourner à gauche pour arriver au point 8.

Descendre le long du clos du château sans rentrer dans la propriété pour arriver au point 9 puis 10. En bas, continuer en direction du centre bourg, contempler le château (11) et terminer en descendant légèrement la rue Henriette des Garets – face au restaurant (12). 😊

Voici le plan, rends-toi aux
endroits indiqués pour
connaître les réponses aux
questions !

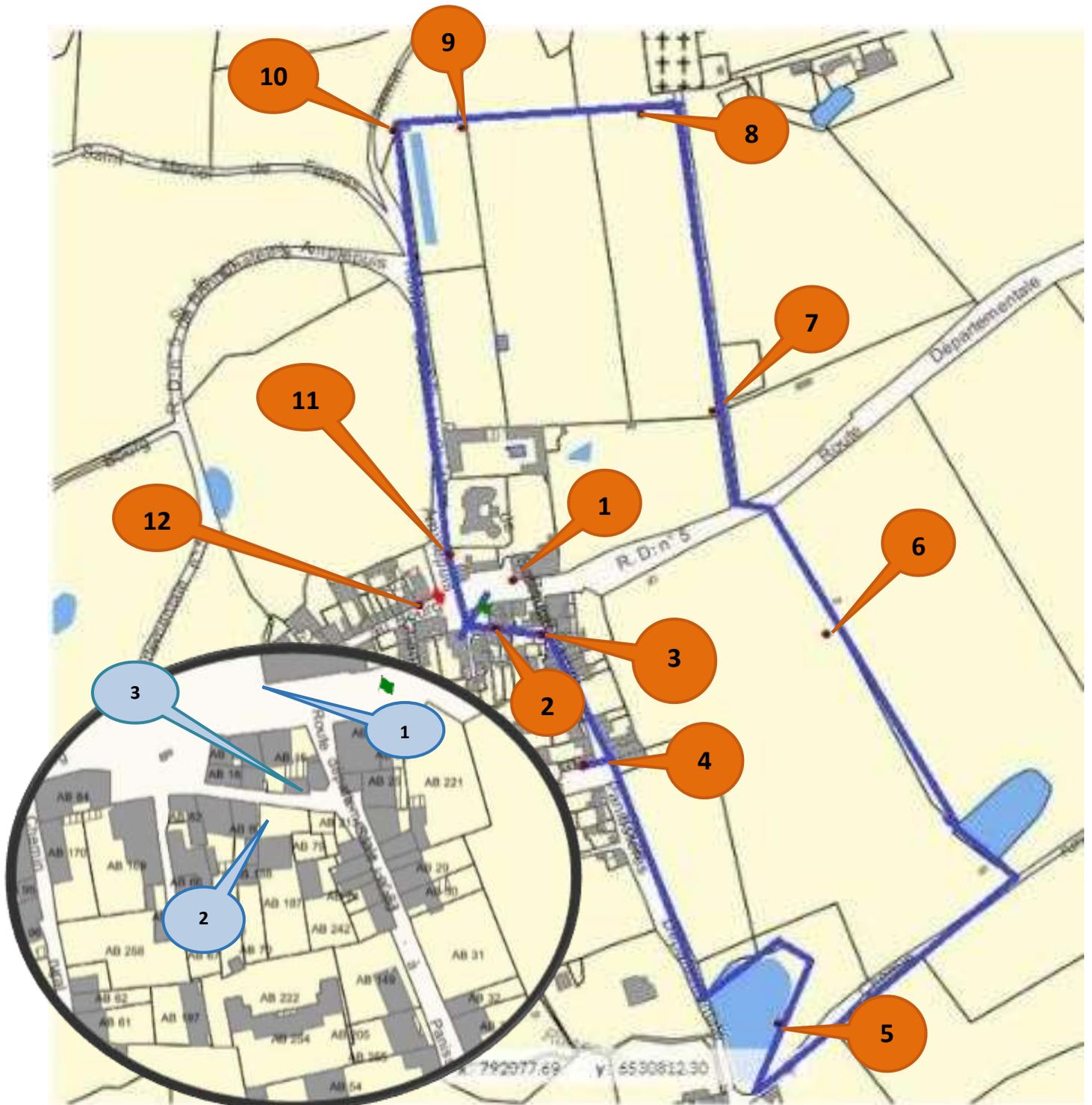
L'adulte qui t'accompagne
pourra t'apporter quelques
informations
complémentaires.

Amuse-toi bien !



*Afin de préserver l'environnement,
merci de ne pas jeter de débris, de
respecter la faune et la flore et de
garder vos chiens en laisse.*

*Nous remercions M. et Mme Hurstel,
propriétaires du château de St Marcel,
de nous avoir autorisés à passer sur
leur propriété.*



Niveau 2 -6 ans

Durée : Moins de 1h30

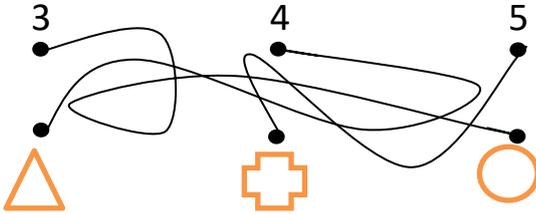
Parcours de 2 km750

A chaque bonne réponse aux questions suivantes, tu vas découvrir un morceau du train qui a autrefois sillonné la campagne féline « Le tacot » ; un seul des trains comporte les 12 bonnes réponses. Chaque indice te permet d'éliminer un train ; seul le bon restera à la fin.

Amuse-toi bien et bonne promenade !

1. L'église

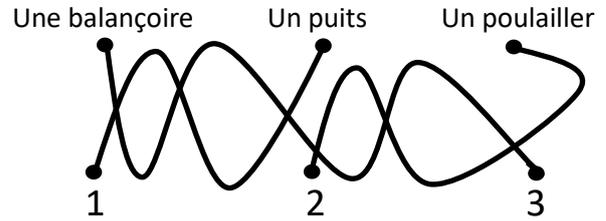
Combien y a-t-il de rosaces sur la façade de l'église ?
(attention à la forme de la rosace : ○)



Tu obtiens la forme du nez du train

2. La cour du presbytère

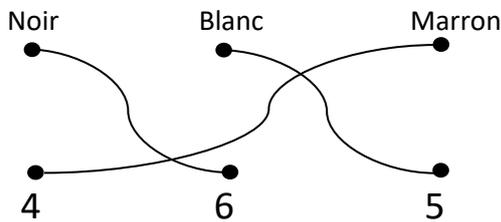
Que trouve-t-on dans la cour du presbytère ?



Tu obtiens le numéro du wagon

3. La fresque du maréchal-ferrant

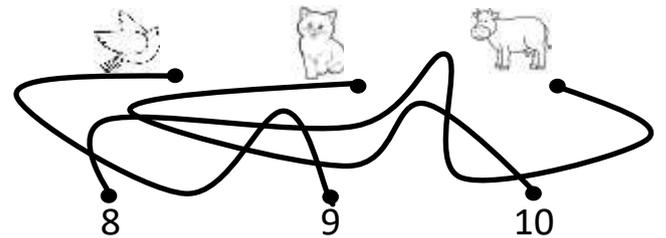
Quelle est la couleur du cheval ?



Tu obtiens le nombre de roues au wagon

4. La fresque du parking de l'école

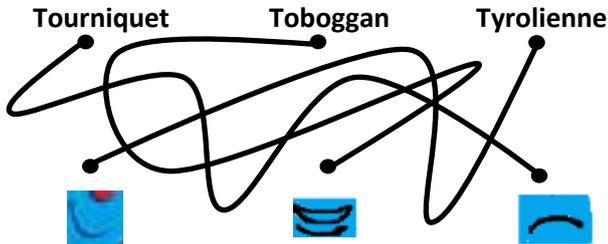
Quel est l'animal peint sur le balcon ?



Tu obtiens le nombre de traverses sous les rails

5. L'étang

Quel jeu peux-tu faire dans cet espace ?



Tu obtiens la forme de la bouche du train

6. Photo de l'église

Quelle est l'église que tu aperçois ?



Du sable

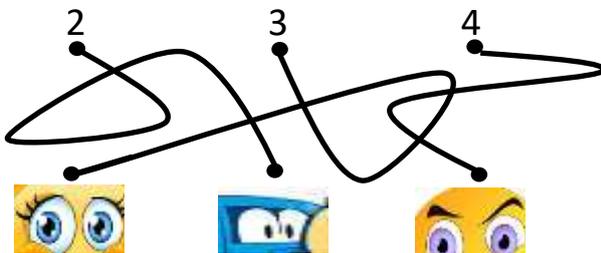
Des voitures

Du charbon

Que transporte le train ?

7. La croix Notre Dame de pitié

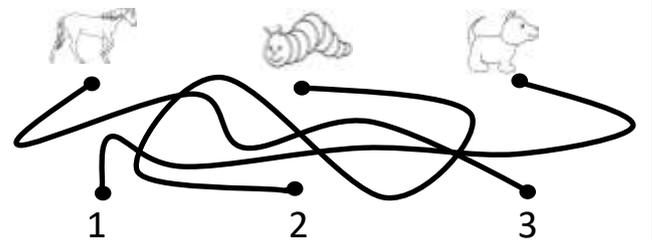
Combien y a-t-il de personnages sur la croix ?



Tu obtiens la forme des yeux du train

8. La croix Saint Roch

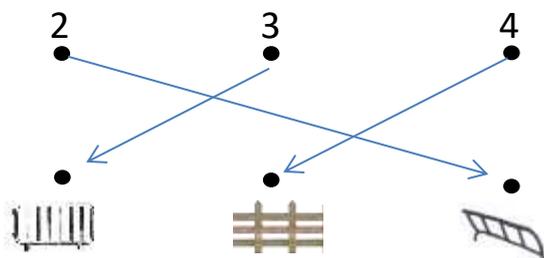
Quel est l'animal représenté avec Saint Roch ?



Tu obtiens le nombre de wagons

9. Vers le clos du château

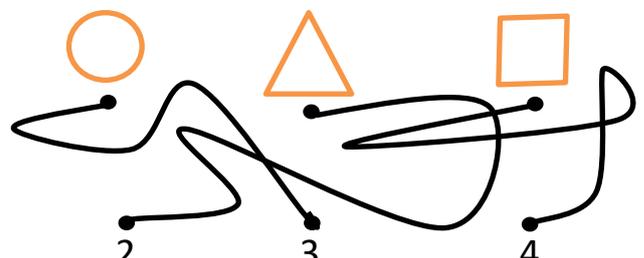
Combien y a-t-il de meurtrières ?



Tu obtiens la forme de la barrière sur la locomotive

10. La tour blanche

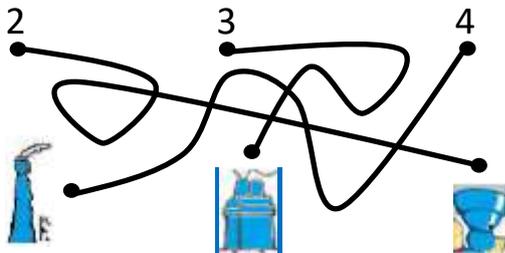
Quelle est la forme de la tour ?



Tu obtiens le nombre de roues à la locomotive

11. La façade du château

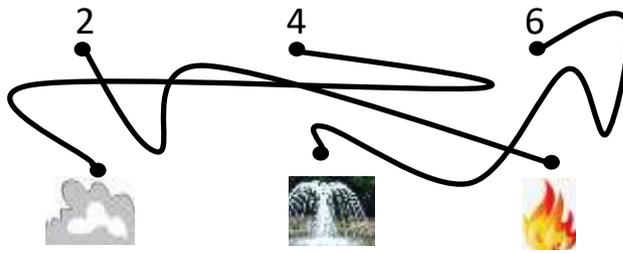
Combien y a-t-il d'ornements sur la tour ?



Tu obtiens la forme de la cheminée du train

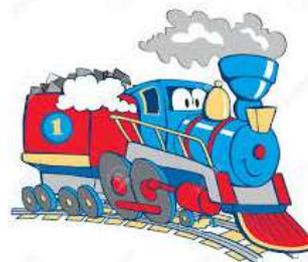
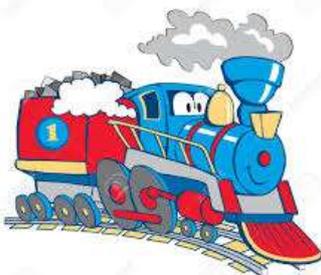
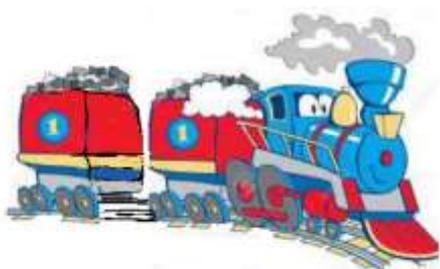
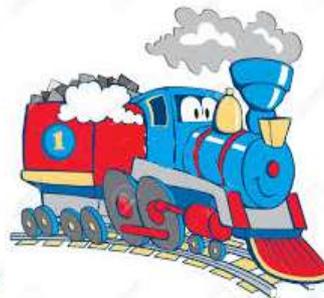
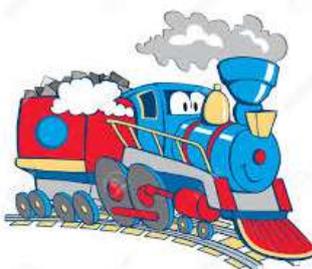
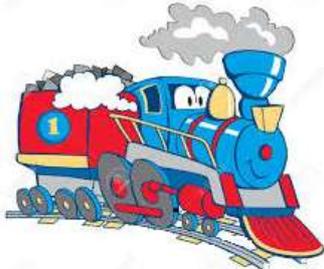
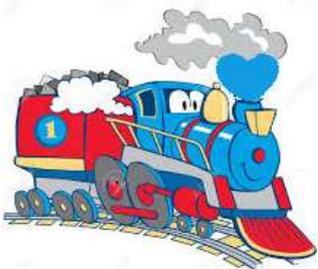
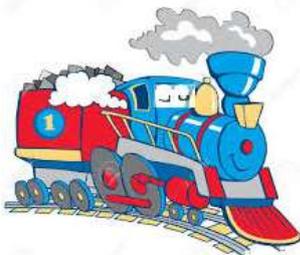
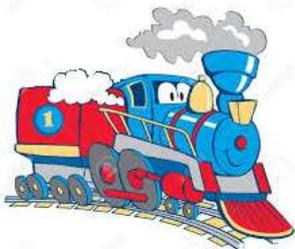
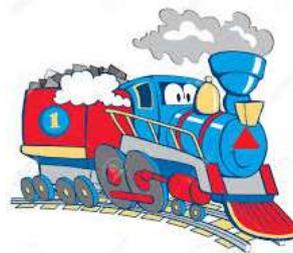
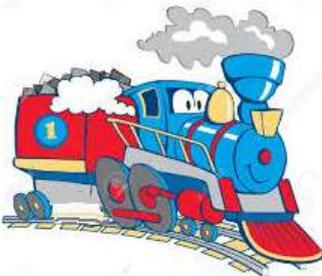
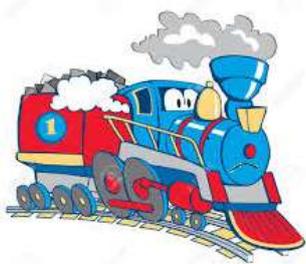
12. La fresque des Pas Pressés

Combien y a-t-il de personnages sur la fresque ?



Qu'est ce qui sort de la cheminée ?

A L'AIDE DES INDICES RECOLTES, RETROUVE LE BON TRAIN



Tu as trouvé le bon train ?



Bravo !!!



Vérifie que tu as la bonne réponse avec le flash code.
Merci d'avoir participé.

